



## AutoCAD Intermedio

### Sinopsis

La herramienta informática denominada AUTOCAD de Autodesk, constituye uno de los programas de cómputo más poderoso y comúnmente usado actualmente para la elaboración de planos por medio de un sistema de dibujo asistido por computadora.

### Objetivo

Este curso está diseñado para que, teniendo en cuenta que ya se tienen conocimientos previos básicos del manejo del programa, a través de ejercicios prácticos se conozcan herramientas adicionales para poder obtener mayores beneficios, ya sea en cuanto a rapidez de dibujos o para edición de los mismos. Se conocerán comandos de dibujo especializados como donas (donuts), rectángulos (rectangle), polígonos (polygon), puntos (points), multilíneas; y comandos de edición como: alargar (stretch), escalar (scale), editar polilíneas (edit polyline), editar ashurados (hatch edit), juntear (fillet), crear chaflanes (chanfer), así como trabajo a mayor detalle con bloques, agregando a estos atributos, trabajo con referencias externas, utilización de elementos de otros dibujos previos (design center); comprensión y trabajo de las coordenadas UCS y composición de planos con diferentes vistas y escalas.

### Dirigido a

Profesionales que ya trabajen o conozcan el dibujo de planos con AutoCAD de Autodesk y requieran de mayor conocimiento de sus herramientas para facilitar el desarrollo de sus proyectos.

### Metodología

Sesiones teóricas con ejemplos prácticos y ejercicios de clase tipo taller, lecturas referenciadas para ampliar el panorama de los temas expuestos en clase y presentación de software comercial para complementar habilidades.

La presentación del software comercial y el pago del curso no implica la obligación por parte del expositor o de CAPIT de proporcionarlo para su uso, ni el otorgar Licencia de uso.

**ES INDISPENSABLE QUE CADA ASISTENTE TRAIGA SU PC Y SOFTWARE CARGADO.**



# CONTENIDO



## 1. Comandos de dibujo.

- 1.1. Donas (donut).
- 1.2. Rectángulo y polígonos.
- 1.3. Curvas suaves (spline).
- 1.4. Puntos
  - 1.4.1. Ubicación de puntos.
  - 1.4.2. Dividir líneas, círculos, etc. (divide).
  - 1.4.3. Dividir líneas, círculos, etc. con una dimensión dada (measure).

## 2. Bloques con atributos.

- 2.1.1. Definición de atributos a bloques.
- 2.1.2. Inserción bloques con atributos.

## 3. Referencias externas (x-refs)

- 3.1. Adicionar referencias externas al dibujo.
- 3.2. Eliminar referencias externas del dibujo.
- 3.3. Reubicar referencias externas al dibujo.
- 3.4. Integración de una referencia externa dentro del dibujo.

## 4. Multilínea (multiline).

- 4.1. Crear estilo de multilínea (multiline style).
- 4.2. Realizar dibujos con multilínea.
- 4.3. Editar Multilíneas.

## 5. Comandos de edición.

- 5.1. Alargar o encoger (stretch).
- 5.2. Escalar dibujos (scale).
- 5.3. Editar polilíneas (edit polylines).
  - 5.3.1. Cerrar polilíneas (close).
  - 5.3.2. Abrir polilíneas (open).
  - 5.3.3. Unir líneas o polilíneas (join).
  - 5.3.4. Darles espesor (width).
  - 5.3.5. Editar los vértices de las polilíneas (edit vertex).

5.3.6. Curvar (spline).

5.3.7. Eliminar curvaturas (decurve).

5.4. Girar objetos con referencia (rotate reference).

5.5. Alinear (align).

5.6. Editar texturas (hatch edit).

5.7. Romper (break).

5.7.1. Un punto o dos puntos.

5.8. Juntar líneas (fillet).

5.9. Crear chaflán (chanfer).

5.10. Explotar objetos (explode)

5.11. Listar objetos para saber sus características (list).

5.12. Medir distancia (dist).

5.13. Obtener áreas.

## 6. Edición con grips.

6.1. Alargar o encoger (stretch).

6.2. Mover (move).

6.3. Girar (rotate).

6.4. Escalar (scale).

## 7. AutoCAD design center

7.1. Revisión general.

7.2. Insertar elementos.

## 8. Isométricos 2D.

8.1. Visualización de las diferentes proyecciones.

8.2. Dibujo de líneas en isométrico.

8.3. Dibujo de círculos en isométrico.

## 9. Composición de planos desde el espacio de papel (layouts).

9.1. Uso de los layouts para una sola vista.

9.2. Dibujos con diferentes escalas.

9.3. Dibujos con diferentes vistas.

## 10. Manejo del Sistema de Coordenadas Universal (UCS).

10.1. Uso del Sistema de Coordenadas Universal (UCS).

10.2. Creación de Sistema de Coordenadas Personalizadas (UCS).

## 11. Trabajo con diferentes vistas (viewports).

11.1. Crear varias vistas.

11.2. Trabajar con varias vistas en diferentes posiciones.