



## Mapas Mentales con Mindmanager

### Sinopsis

MindManager, es un programa comercial de mapas mentales (mind map por sus descripción en inglés) desarrollado por Mindjet Corporation, el cual provee una interfaz visual intuitiva que rápidamente permite capturar, organizar y compartir ideas e información. MindManager es el software líder en el mapeo de información de negocios, mejorando la planeación de proyectos, la organización de procesos y el manejo de información para individuos y equipos de trabajo.

Este software maximiza el rendimiento de los negocios al mejorar la calidad del pensamiento estratégico, acelerar proyectos y multiplicar la productividad.

### Objetivo

El participante conocerá MindJet MindManager para hacer su uso cotidiano, hasta lograr el dominio integral de la herramienta. Además, encontrará múltiples opciones de aplicación con metodologías de punta en gestión profesional.

### Dirigido a

Aquellas personas que deseen trabajar de manera más inteligente, pensar de forma creativa y ahorrar tiempo de revolucionar la captura visual y gestión de la información, utilizando los mapas mentales desarrollados con el método de mapeo de la mente desarrollado por Tony Buzan.

### Requisitos

- *Conocimientos básicos de una computadora*

### Metodología

Sesiones teóricas con ejemplos prácticos y ejercicios de clase tipo taller, lecturas referenciadas para ampliar el panorama de los temas expuestos en clase y presentación de software comercial para complementar habilidades.

La presentación del software comercial y el pago del curso no implica la obligación por parte del expositor o de CAPIT de proporcionarlo para su uso, ni el otorgar Licencia de uso.

**ES INDISPENSABLE QUE CADA ASISTENTE TRAIGA SU PC Y SOFTWARE CARGADO.**



# CONTENIDO



## **Capítulo 1** Conociendo la herramienta: Introducción a MindManager

El capítulo tiene como finalidad conocer el inicio de MindManager, otorgándole a usted la oportunidad de familiarizarse con una nueva herramienta para el curso, así como los componentes básicos que forman la interfaz.

## **Capítulo 2** Uso de las herramientas básicas.

En este capítulo, usted conocerá los diferentes elementos que nos permitirán crear un mapa mental, así como las ayudas que nos otorga MindManager para nuestra comodidad y buena presentación del trabajo realizado en esta herramienta.

## **Capítulo 3** Creación y uso de marcos, plantillas y marcadores

Teniendo los conocimientos suficientes para crear de manera sencilla y rápida mapas mentales, haremos uso de herramientas como marcos y marcadores, así como las plantillas para personalizar los ejemplos realizados en clase. Así como el uso de Notas e Imágenes dentro de MindManager.

## **Capítulo 4** Uso de la Vinculación de elementos y formato

Con la finalidad de poder incrustar diferentes elementos dentro de nuestro mapa mental, tales como documentos de texto, hojas de cálculo y mensajes, en este capítulo se revisará el cómo lograr que cada uno de éstos se encuentre en el trabajo realizado. También se conocerá la forma de darle formatos a nuestros mapas para una mejor vista y presentación.

## **Capítulo 5** Publicación de presentaciones y exportación de mapas mentales

Concluyendo el temario del curso, usted podrá tener la oportunidad de compartir el trabajo realizado en esta herramienta, con la posibilidad de diferentes formatos y formas las cuales se acomoden a sus necesidades, así también, le permitirá conocer las diferentes formas de exportación para su uso en otras herramientas como las de Microsoft Office.