



ARCGIS Básico

Sinopsis

La herramienta informática denominada ArcGis es una completa plataforma de información que permite crear, analizar, almacenar y difundir datos geográficos, modelos, mapas y globos en 3D, poniéndolos a disposición de todos los usuarios según las necesidades de la organización.

Objetivo

Al término del curso, el asistente habrá aprendido el manejo básico de la interfaz del programa ArcGis y entenderá los principios básicos del manejo de herramientas.

Dirigido a

Aquellas personas que no conozcan esta plataforma y también a aquellas que deseen fortalecer su conocimiento.

Requisitos

- *Manejo básico de PC*

Metodología

Sesiones teóricas con ejemplos prácticos y ejercicios de clase tipo taller, lecturas referenciadas para ampliar el panorama de los temas expuestos en clase y presentación de software comercial para complementar habilidades.

La presentación del software comercial y el pago del curso no implica la obligación por parte del expositor o de CAPIT de proporcionarlo para su uso, ni el otorgar Licencia de uso.

ES INDISPENSABLE QUE CADA ASISTENTE TRAIGA SU PC Y SOFTWARE CARGADO.



CONTENIDO



Capítulo 1 Introducción

- 1.1 *Introducción a los sistemas de información geográfica*
- 1.2 *Introducción a ArcGis Desktop*
- 1.3 *Nociones básicas sobre ArcMap y ArcCatalog*
- 1.4 *Naturaleza de los datos geográficos*
- 1.5 *Formato Vector*
- 1.6 *Formato Raster*
- 1.7 *Fuentes de información para los datos geográficos*
- 1.8 *Procesos de adquisición y captura para su incorporación a un SIG*
- 1.9 *Descripción de los datos espaciales (Metadato)*

Capítulo 2 Edición y Georeferencia

- 2.1 *Creación de una nueva capa vectorial (Shapefile)*
- 2.2 *Digitalización de entidades*
- 2.3 *Edición de entidades espaciales*
- 2.4 *Creación de un Shapefile de tipo puntual a partir de un archivo de coordenadas X y Y*
- 2.5 *Simbolizar capas en ArcMap*
- 2.6 *Los sistemas de coordenadas*
- 2.7 *Conceptos*
- 2.8 *Definir un sistema de coordenadas*

Capítulo 3 Datos tabulares

- 3.1 *Visualización de la tabla de atributos de una capa*
- 3.2 *Añadir campos a una tabla*
- 3.3 *Calcular campos de una tabla de atributos*
- 3.4 *Editar la tabla de atributos de un elemento*
- 3.5 *Búsqueda simple de atributos*
- 3.6 *Consultas por atributos*

Capítulo 4 Análisis vectorial y operaciones de edición

- 4.1 *Análisis vectorial*
 - 4.1.1 *Clip (Cortar)*
 - 4.1.2 *Intersect (Intersecar)*
 - 4.1.3 *Union (Unir)*
 - 4.1.4 *Merge*
 - 4.1.5 *Erase*
 - 4.1.6 *Buffer*

4.2 Operaciones de edición de geométrica

- 4.2.1 *Move (Desplazar)*
- 4.2.2 *Divide (Dividir)*
- 4.2.3 *Buffer (Área de influencia)*
- 4.2.4 *Copy paralela (Copia paralela)*
- 4.2.5 *Merge (Fusionar)*
- 4.2.6 *Union (Unir)*
- 4.2.7 *Intersect (Intersecar)*

Capítulo 5 Layout y Modelo Raster

5.1 La vista layout

- 5.1.1 *Configuración de la página*
- 5.1.2 *Barra de herramientas layout*
- 5.1.3 *Insertar elementos en la vista de datos layout.*
- 5.1.4 *Añadir una vista de datos*
- 5.1.5 *Insertar una leyenda*
- 5.1.6 *Añadir una escala*
- 5.1.7 *Orientación*
- 5.1.8 *Insertar imagen*
- 5.1.9 *Asistentes de localización de elementos: reglas, guías y grids.*
- 5.1.10 *Exportar mapas.*

Capítulo 6 Modelo raster

- 6.1 *Visualización de capas Raster*
- 6.2 *Operaciones locales de reclasificación y cálculo aritmético.*
- 6.3 *Análisis de superficie (Surface analyst)*
- 6.4 *Contour (Mapa de isolíneas)*
- 6.5 *Slope (Mapa de pendientes)*
- 6.6 *Aspect (Mapa de orientación)*
- 6.7 *Hillshade (Mapa de sombras)*