



AutoCAD 2013 para Principiantes

Sinopsis

La herramienta informática denominada AUTOCAD, constituye uno de los programas de cómputo más poderoso y comúnmente usado actualmente para la elaboración de planos.

Objetivo

Al término del curso, el asistente habrá aprendido a aplicar las herramientas más importantes y útiles para desarrollar dibujos en 2D e isométricos, adquiriendo el conocimiento básico y la habilidad de elaborar planos simples.

Dirigido a

Aquellas personas que no conozcan este software y también a aquellas que deseen fortalecer su conocimiento, lo cual resulta indispensable en nuestros días.

Requisitos

- Manejo básico de PC
- Conocimiento básico de ambiente Windows
- Conocimientos básicos de dibujo

Metodología

Sesiones teóricas con ejemplos prácticos y ejercicios de clase tipo taller, lecturas referenciadas para ampliar el panorama de los temas expuestos en clase y presentación de software comercial para complementar habilidades.

La presentación del software comercial y el pago del curso no implica la obligación por parte del expositor o de CAPIT de proporcionarlo para su uso, ni el otorgar Licencia de uso.

ES INDISPENSABLE QUE CADA ASISTENTE TRAIGA SU PC Y SOFTWARE CARGADO.



CONTENIDO



Capítulo 1

Dar a conocer la interfaz del software

- 1.1 Conceptos de uso para AUTOCAD

Capítulo 2

Realizar ejercicios para ejemplificar y usar los comandos de dibujo.

- 2.1 Acercamientos y desplazamientos
- 2.2 Comandos de dibujo

Capítulo 3

Realizar ejercicios para ejemplificar y usar los comandos de dibujo

- 3.1 Comandos de edición y modificación
- 3.2 Capas (Layers)

Capítulo 4

Conocer herramientas de apoyo como acotar y poder editar las mismas de acuerdo a las necesidades.

- 4.1 Acotaciones y dimensiones
- 4.2 Textos y tablas
- 4.3 Manejo de OBJECT SNAP (Objetos de referencia)

Capítulo 5

Conocer las escalas de dibujo e impresión, así como el desarrollo del proyecto final.

- 5.1 Creación de bloques
- 5.2 Rayado de objetos y bloques (HATCH)
- 5.3 Uso de espacios de modelos y espacio del papel LAYOUT